

Bataille navale

Je cache mes bateaux :

- ↖ un porte-avions : 5 carreaux
- ↖ un destroyer : 4 carreaux
- ↖ une frégate : 3 carreaux
- ↖ un patrouilleur : 2 carreaux
- ↖ un canot de secours : 1 carreau

↗	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
0												
1												
2												
3												
4												
5												
6												
7												
8												
9												
10												
11												

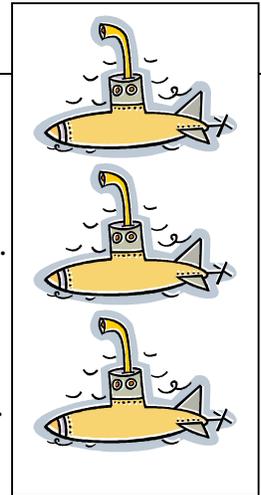
Tableau de tirs : trace un O si tu tombes dans l'eau ou une X si tu tombes sur un bateau.

↗	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
0												
1												
2												
3												
4												
5												
6												
7												
8												
9												
10												
11												

Fiche arbitrage

×	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
2	0	2	4	6	8	10	12	14	16	18	20	22
3	0	3	6	9	12	15	18	21	24	27	30	33
4	0	4	8	12	16	20	24	28	32	36	40	44
5	0	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	55
6	0	6	12	18	24	30	36	42	48	54	60	66
7	0	7	14	21	28	35	42	49	56	63	70	77
8	0	8	16	24	32	40	48	56	64	72	80	88
9	0	9	18	27	36	45	54	63	72	81	90	99
10	0	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100	110
11	0	11	22	33	44	55	66	77	88	99	110	121

Règles du jeu



Groupes de 3 élèves ; deux joueurs et un arbitre.
Chaque joueur a une fiche pour placer ses bateaux et une fiche pour tirer.
L'arbitre a une grille de Pythagore.

Les bateaux sont constitués de carrés situés côte à côte ; ils sont coloriés.

Règles :

Le joueur tireur annonce une case sous la forme 3 x 5 : case (3,5).

Le tireur annonce le **résultat** ; s'il est validé par l'arbitre, alors

Le joueur adverse répond :

- ↳ « *dans l'eau* » s'il n'y a pas de bateau dans la case correspondante
- ↳ « *touché* » si la case correspond à une case « bateau ». Il trace alors une croix dans la case du bateau touché.

Le tireur trace un O dans la case correspondante si elle est vide ou une croix si la case correspond à une case « bateau ».

En cas de tir « réussi », le tireur a l'avantage et peut immédiatement retirer.

Gagnant : celui qui a touché le plus de cases « bateaux » en x minutes de jeu.