

Doubles et moitiés

Jeu de cartes à 3

Règles du jeu

Objectifs :

- ➡ s'entraîner sur « doubles et moitiés » ;
- ➡ connaître quelques doubles et moitiés.

Objectif transversal

- ➡ Développer autonomie et responsabilité

Fonctionnement :

- ➡ Groupes de 3 élèves : 2 joueurs et un arbitre.

Matériel :

Des cartes retournées sur la table ;
Une fiche « résultats » par joueur.
Une fiche « arbitrage » pour l'arbitre.
1 crayon par enfant.

Déroulement :

Chaque joueur, alternativement, tire une carte et annonce le résultat demandé.

L'*arbitre* valide ou invalide la réponse :

2cas :

- ↪ La réponse est juste : le joueur coche ou colorie la case correspondant au résultat dans sa grille « réponses » et garde la carte.
- ↪ La réponse est fausse : l'arbitre reprend la carte et la remettra en jeu en fin de partie.

Gagnant : celui qui, en fin de partie, a le plus de bonnes réponses.

Conseils :

Ce « jeu » permet un entraînement et une mémorisation de quelques doubles et moitiés.

Il fera suite à une séance de calcul réfléchi sur les procédures à mettre en œuvre pour trouver les résultats.

Moitié de 10

Double de 10

Moitié de 70

Moitié de 100

Double de 100

Double de 70

Moitié de 30

Double de 30

Moitié de 150

Moitié de 50

Double de 50

Double de 35

Moitié de 12

Double de 12

Moitié de 120

Moitié de 500

Double de 500

Double de 75

Moitié de 300

Double de 150

Double de 300

Moitié de 250

Double de 25

Double de 125

Moitié de 90

Double de 45

Double de 90

Moitié de 20

Double de 20

Double de 40

Moitié de 6

Double de 3

Double de 8

Moitié de 8

Double de 11

Double de 13

Moitié de 14

Double de 14

Double de 16

Moitié de 32

Double de 17

Moitié de 34

Moitié de 18

Moitié de 16

Double de 15

Moitié de 4

Moitié de 22

Double de 11

Grille « réponses » ;*Mon nom :*

Pour chaque résultat exact trouvé, colorie ou coche la case correspondante.

2	3	4	5	6	6	7	8	9	10	11	15	16	16	17
20	22	22	24	25	26	28	30	30	32	34	35	36		
38	40	45	50	50	60	60	70	75	80	80	90			
90	100	100	125	125	140	140	150	150	150	150				
180	180	200	200	250	250	300	300	500	600	1 000				

Nombre de bonnes réponses : J'ai gagné ☐ J'ai perdu ☐**Grille « réponses » ;***Mon nom :*

Pour chaque résultat exact trouvé, colorie ou coche la case correspondante.

2	3	4	5	6	6	7	8	9	10	11	15	16	16	17
20	22	22	24	25	26	28	30	30	32	34	35	36		
38	40	45	50	50	60	60	70	75	80	80	90			
90	100	100	125	125	140	140	150	150	150	150				
180	180	200	200	250	250	300	300	500	600	1 000				

Nombre de bonnes réponses : J'ai gagné ☐ J'ai perdu ☐**Grille « réponses » ;***Mon nom :*

Pour chaque résultat exact trouvé, colorie ou coche la case correspondante.

2	3	4	5	6	6	7	8	9	10	11	15	16	16	17
20	22	22	24	25	26	28	30	30	32	34	35	36		
38	40	45	50	50	60	60	70	75	80	80	90			
90	100	100	125	125	140	140	150	150	150	150				
180	180	200	200	250	250	300	300	500	600	1 000				

Nombre de bonnes réponses : J'ai gagné ☐ J'ai perdu ☐**Grille « réponses » ;***Mon nom :*

Pour chaque résultat exact trouvé, colorie ou coche la case correspondante.

2	3	4	5	6	6	7	8	9	10	11	15	16	16	17
20	22	22	24	25	26	28	30	30	32	34	35	36		
38	40	45	50	50	60	60	70	75	80	80	90			
90	100	100	125	125	140	140	150	150	150	150				
180	180	200	200	250	250	300	300	500	600	1 000				

Nombre de bonnes réponses : J'ai gagné ☐ J'ai perdu ☐

Fiche arbitrage

L'arbitre dit « OUI » ou « NON »

Si la réponse est fausse, il prend la carte et la remet en jeu en fin de partie.

Moitié de	4	↻ 2	
	6	↻ 3	
	8	↻ 4	
	10	↻ 5	
	12	↻ 6	
	14	↻ 7	
	16	↻ 8	
	18	↻ 9	
	20	↻ 10	
	22	↻ 11	
	30	↻ 15	
	32	↻ 16	
	34	↻ 17	
	50	↻ 25	
	70	↻ 35	
	90	↻ 45	
	100	↻ 50	
	120	↻ 60	
	150	↻ 75	
	250	↻ 125	
	300	↻ 150	
	500	↻ 250	

Double de	3	↻ 6	
	8	↻ 16	
	10	↻ 20	
	11	↻ 22	
	12	↻ 24	
	13	↻ 26	
	14	↻ 28	
	15	↻ 30	
	16	↻ 32	
	17	↻ 34	
	20	↻ 40	
	25	↻ 50	
	30	↻ 60	
	35	↻ 70	
	40	↻ 80	
	45	↻ 90	
	50	↻ 100	
	70	↻ 140	
	75	↻ 150	
	90	↻ 180	
	100	↻ 200	
	125	↻ 250	
	150	↻ 300	
	300	↻ 600	
	500	↻ 1 000	