

Nom :

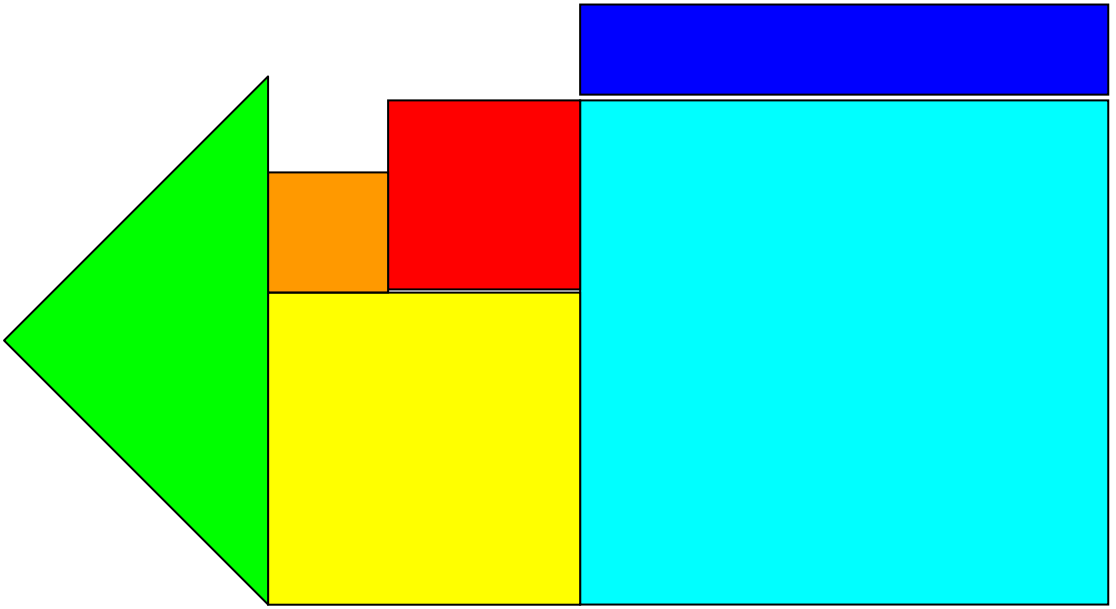
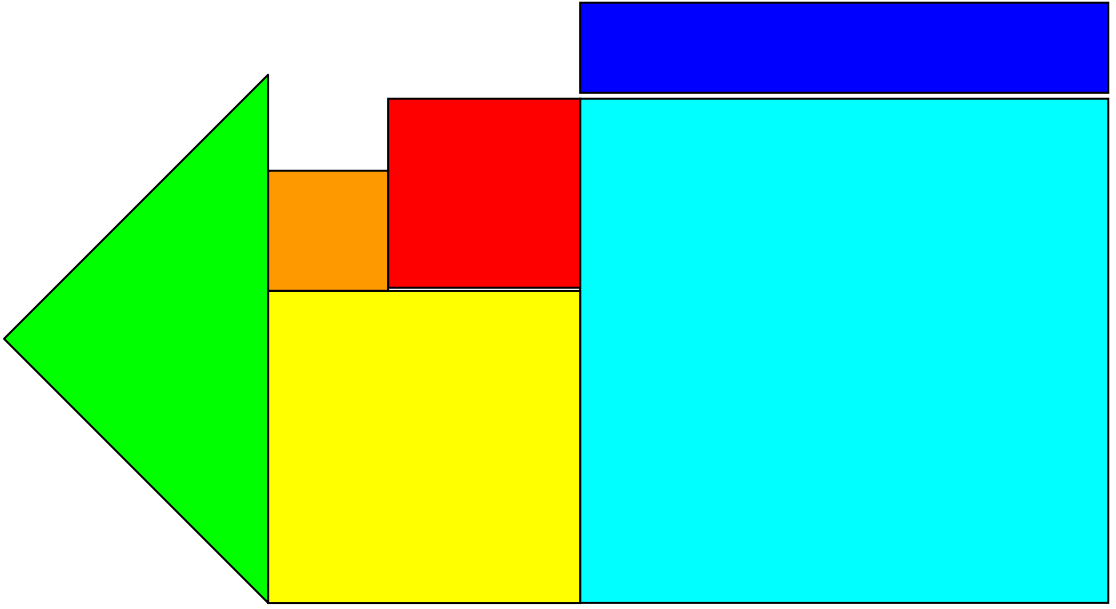
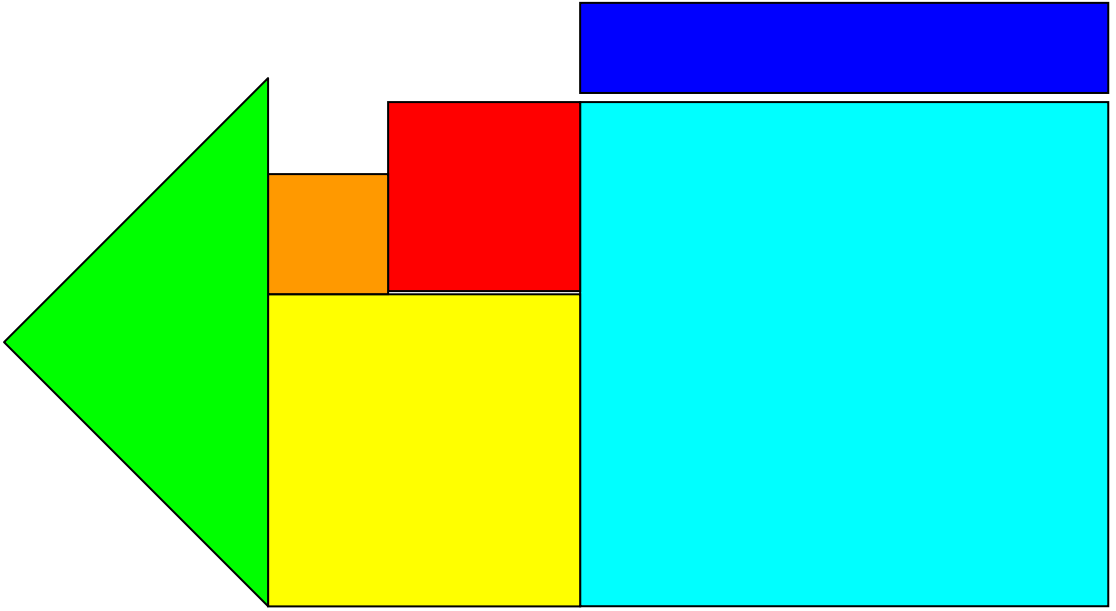
Date :

F2



1 Va chercher les figures géométriques sur le bureau du maître.	☺ ☹
2 Découpe <u>avec soin</u> les figures géométriques.	☺ ☹
3 Colle la bande bleue exactement sur la ligne rouge ci-dessous.	☺ ☹
4 Place le carré bleu au-dessus de la bande bleue.	☺ ☹
5 Place le carré jaune au milieu du carré bleu.	☺ ☹
6 Place le carré rouge au milieu du carré jaune.	☺ ☹
7 Colle le carré orange sous la bande bleue et le triangle au-dessus du carré bleu	☺ ☹
8 Va chercher la « <i>fiche correction</i> » sur le bureau du maître.	☺ ☹
9 Colorie les bonhommes : ↳ En vert quand c'est réussi ; ↳ En rouge quand ce n'est pas réussi ;	☺ ☹

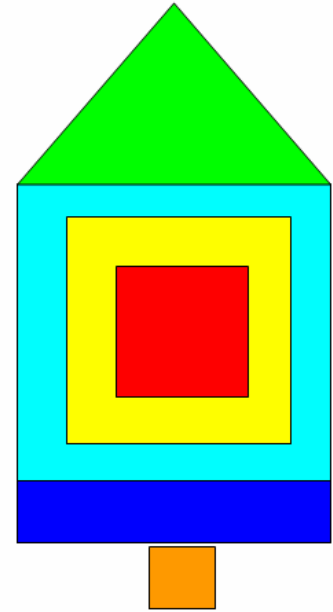
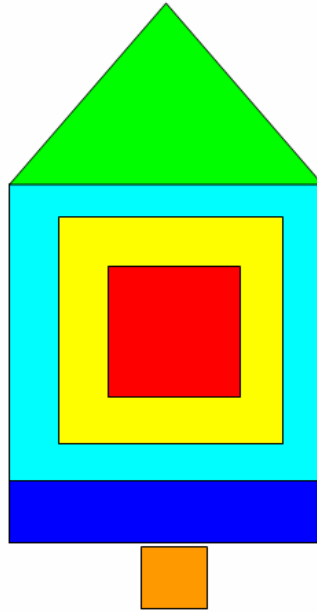
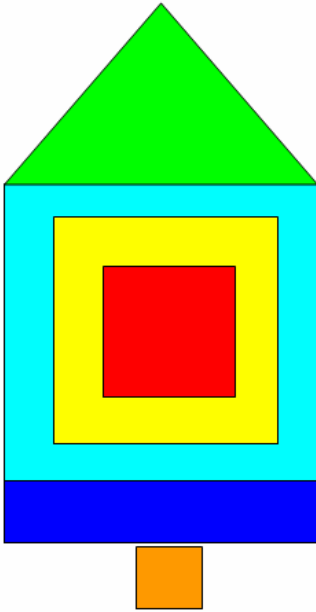




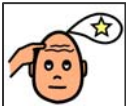
Fiche correction

Fiche correction

Fiche correction



Retour sur action



Réfléchissons à ce que nous venons de faire...

1/ Surligne les mots qui disent ce qu'ils faut faire ?

2/ Recopie-les ci-dessous et trace les flèches vers le bon « pictogramme¹ »

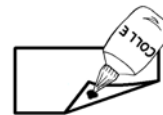
.....

.....

.....

.....

.....



3/ Trouve la consigne où il faut faire deux choses et complète ci-dessous !

↳ C'est la consigne Numéro

↳ Quel est le mot outil qui indique qu'il faut faire deux choses :.....

¹ pictogramme = petit dessin