Jeu des 7 familles

b d t p v f c=k

Avertissement :

Je ne souhaite pas retrouver mes fiches sur des sites commerciaux ou sur des sites de collègues cherchant un financement de leur activité.

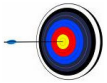
Le site **instit*90*** s'est inscrit dans une démarche coopérative impliquant une totale gratuité.

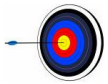
Cette fiche ne doit par conséquent, en aucun cas, se retrouver sur un site comportant une quelconque démarche commerciale, directe ou indirecte.
(sites commerciaux de soutien, sites d'enseignants « sponsorisés »)

Les images proviennent du site http://lps13.free.fr/ et http://www.cslaval.qc.ca/apo/albumOOo/index.html

Ce document contient :

- Une présentation pédagogique du support de médiation proposé
- Un jeu de cartes (4 familles)
- des activités « retour au scolaire»
  - syllabogramme
  - cartons éclairs (syllabo-flashes)
  - écriture

Champ disciplinaire	lecture, apprentissage du code	**Cibles** 	Apprentis lecteurs ou élèves en difficulté (CP- CE1 - …) ↘ Confusions visuelles : p – d ↘ confusions – mémorisation : p t b d ↘ confusions sonores : d-t / p-b ↘ difficultés à fusionner deux consonnes de types tr pr pl br bl cr cl vl vr fl fr



Objectifs

Entraînement	✔
Prise de conscience de stratégies inefficientes	✔
Outillage procédural associé	✔

- identifier des mots
- éviter les confusions les plus fréquentes
- fusionner deux consonnes de types tr pr pl br bl cr cl vl vr fl fr
- transcrire des mots comportant des doubles consonnes (retour au scolaire)

Matériel : des cartes ; 7 familles à reconstituer : la famille du b, la famille du d, la famille du p ? la famille du t … c, v, f …
Chaque famille comporte 5 cartes

But du jeu : reconstituer le plus grand nombre de familles

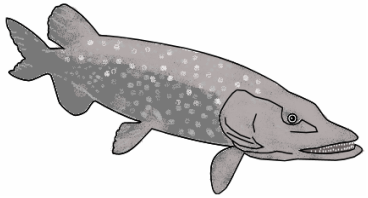
Règles :

- Chaque joueur reçoit 3 cartes, le reste est disposé en tas au milieu de la table (=pioche)
- Règles habituelles du jeu des 7 familles : il s'agit de demander au joueur de son choix une carte recherchée
  - ↘ « dans la famille du [b] , je veux « banane »
- cas N1 : le joueur à qui la demande est faite possède la carte demandée : il la donne au joueur demandeur qui peut procéder à une nouvelle demande.
- cas N2 : le joueur à qui la demande est faite ne possède pas la carte demandée : le demandeur tire une carte dans la pioche

Conseils ***pour la mise en oeuvre:***

- Provoquer les interactions entre élèves : contrôle, validation, identification de l'erreur, …
- Pourquoi jouer ?
  1. Un jeu, peut être utilisé pour des intentions limités d'entraînement : son « rendement » est alors faible pour des élèves en difficultés dans la mesure il ne permet pas la mise en lien avec les compétences pourtant identiques à mettre en œuvre dans les activités plus scolaires portant sur l'écrit
  2. Un jeu doit répondre à un besoin identifié :
     - Les élèves savent pourquoi on propose ce jeu ;
     - L'activité fait l'objet d'une synthèse : qu'avons-nous appris ?
     - Le jeu doit se poursuivre par une activité « scolaire » permettant aux élèves de faire les liens nécessaires.

Famille de la lettre **b**



d
p
t
f
v
c=k

brochet
bras
table
branche
blanc

instit90

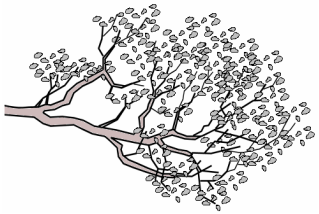
Famille de la lettre **b**

d
p
t
f
v
c=k

brochet
bras
table
branche
blanc

instit90

Famille de la lettre **b**

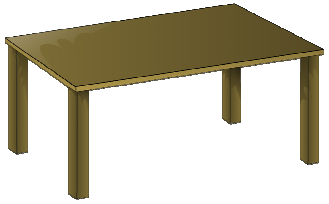


d
p
t
f
v
c =k

brochet
bras
table
branche
blanc

instit90

Famille de la lettre **b**

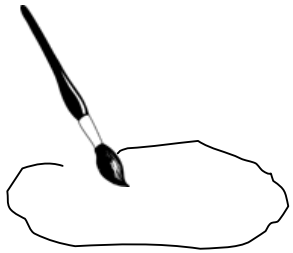


d
p
t
f
v
c=k

brochet
bras
table
branche
blanc

instit90

Famille de la lettre **b**

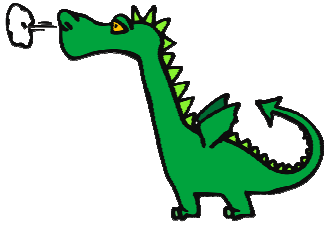


d
p
t
f
v
c=k

brochet
bras
table
branche
blanc

instit90

Famille de la lettre **d**



b
p
t
f
v
c=k

drap
dragon
dromadaire
drapeau
cadre

instit90

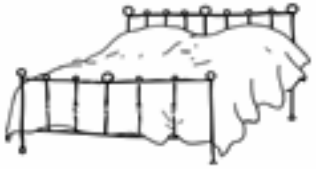
Famille de la lettre **d**

b
p
t
f
v
c=k

drap
dragon
dromadaire
drapeau
cadre

instit90

Famille de la lettre **d**

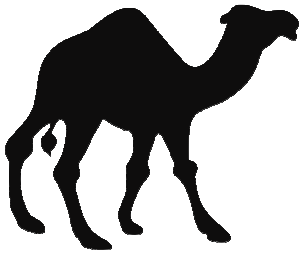


b
p
t
f
v
c=k

drap
dragon
dromadaire
drapeau
cadre

instit90

Famille de la lettre **d**

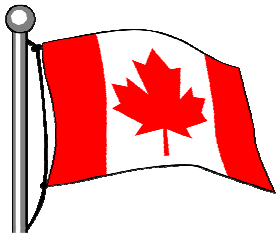


d
p
t
f
v
c=k

drap
dragon
dromadaire
drapeau
cadre

instit90

Famille de la lettre **d**



d
p
t
f
v
c=k

drap
dragon
dromadaire
drapeau
cadre

instit90

Famille de la lettre **p**

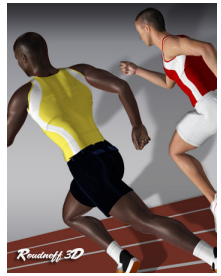
Amélie Léa
Michel Rémy
Pauline Dylan

d
b
t
f
v
c=k

parapluie
plume
planche
prénoms
premier

instit90

Famille de la lettre **p**



d
b
t
f
v
c=k

parapluie
plume
planche
prénoms
premier

instit90

Famille de la lettre **p**

d
b
t
f
v
c=k

parapluie
plume
planche
prénoms
premier

instit90

Famille de la lettre **p**

d
b
t
f
v
c=k

parapluie
plume
planche
prénoms
premier

instit90

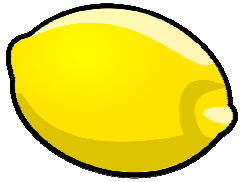
Famille de la lettre **p**

d
b
t
f
v
c=k

parapluie
plume
planche
prénoms
premier

instit90

Famille de la lettre **t**

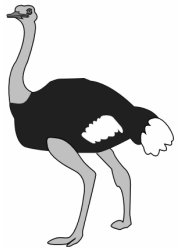


d
b
p
f
v
c=k

citron
autruche
montre
triste
traîneau

instit90

Famille de la lettre **t**



d
b
p
f
v
c=k

citron
autruche
montre
triste
traîneau

instit90

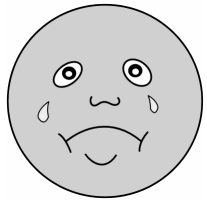
Famille de la lettre **t**

d
b
p
f
v
c=k

citron
autruche
montre
triste
traîneau

instit90

Famille de la lettre **t**

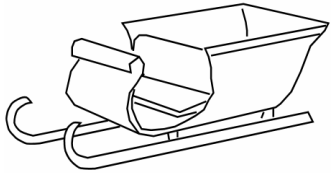


d
b
p
f
v
c=k

citron
autruche
montre
triste
traîneau

instit90

Famille de la lettre **t**



d
b
p
f
v
c=k

citron
autruche
montre
triste
traîneau

instit90

Famille de la lettre **f**

d
b
p
t
v
c=k

flamme
flûte
fromage
frites
fleur

instit90

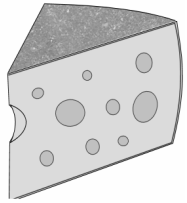
Famille de la lettre **f**

d
b
p
f
v
c=k

flamme
flûte
fromage
frites
fleur

instit90

Famille de la lettre **f**



d
b
p
f
v
c=k

flamme
flûte
fromage
frites
fleur

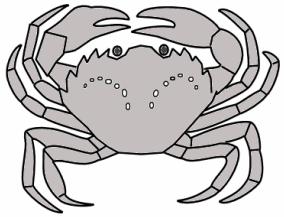
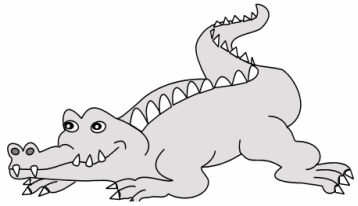
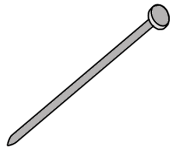
instit90

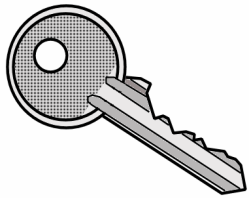
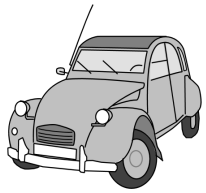
Famille de la lettre **f**

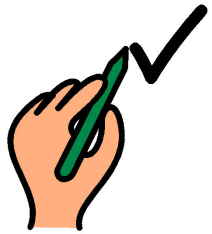
d
b
p
f
v
c=k

flamme
flûte
fromage
frites
fleur

instit90

Famille de la lettre **f**	Famille de la lettre **c=k**	Famille de la lettre **c=k**	Famille de la lettre **c=k**
			
d b p **f** v c=k	d b p t f v	d b p t f v	d b p t f v
flamme **f**lûte **f**romage **f**rites **f**leur	**cr**abe **cr**ocodile **cl**ou **cl**é é**cr**ire	**cr**abe **cr**ocodile **cl**ou **cl**é é**cr**ire	**cr**abe **cr**ocodile **cl**ou **cl**é é**cr**ire
instit*90*	instit*90*	instit*90*	instit*90*

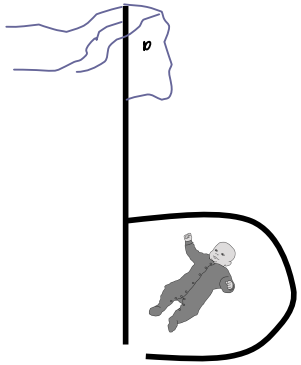
Famille de la lettre **c=k**	Famille de la lettre **c=k**	Famille de la lettre **v**	Famille de la lettre **v**
			
d b p t f v	d b p t f v	d b p t f c=k	d b p t f c=k
crabe **cr**ocodile **cl**ou **cl**é é**cr**ire	**cr**abe **cr**ocodile **cl**ou **cl**é **écr**ire	**vr**ai **v**lan A**vr**il **Vr**oum ! **v**ille	**vr**ai **v**lan A**vr**il **Vr**oum ! **v**ille
instit*90*	instit*90*	instit*90*	instit*90*

Famille de la lettre **v**	Famille de la lettre **v**	Famille de la lettre **v**	**Jeu des 7 familles**
d b p t f c=k	**d b p t f c=k**	 **d b p t f c=k**	**Doubles consonnes** **CCV** **d b p t f v** **c=k**
vrai **vlan** **Avril** **Vroum !** **ville**	**vrai** **vlan** **Avril** **Vroum !** **ville**	**vrai** **vlan** **Avril** **Vroum !** **ville**	
instit*90*	instit*90*	instit*90*	instit*90*

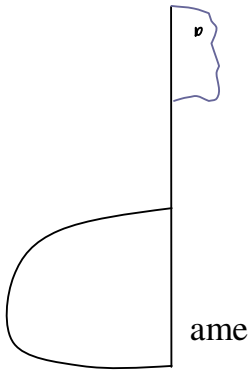
Jeu des 7 familles	**Jeu des 7 familles**

Matériel :
 	
des cartes : 7 familles de 5 cartes à reconstituer
 	
CCV
b p t d f v c
	But du jeu : reconstituer le plus grand nombre de familles
	Règles :
	- Chaque joueur reçoit 3 cartes, le reste est disposé en tas au milieu de la table (=pioche)
	- Règles habituelles du jeu des 7 familles : il s'agit de demander au joueur de son choix une carte recherchée
	  ↘ « dans la famille du [b] , je veux « banane »
	- cas N1 : le joueur à qui la demande est faite possède la carte demandée : il la donne au joueur demandeur qui peut rejouer.
	  cas N2 : le joueur à qui la demande est faite ne possède pas la carte demandée : le demandeur tire une carte dans la pioche

instit*90*	instit*90*



ébé



ame

b

bras
bravo
brave
a**bri**cot
brun -
brune
brûler
branche
brosse
brochet
ta**bl**e
blanc
bleu
ou**bl**ier
dia**bl**e

d

drap
drapeau
draper
drame
dragon
drôle
dromadaire
dru
ten**dre**
ven**dre**
pen**dre**

p

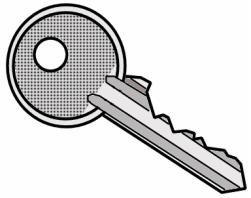
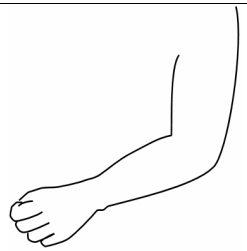
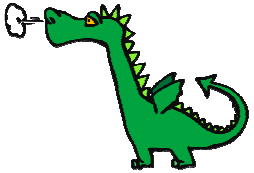
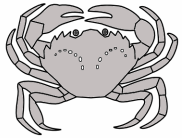
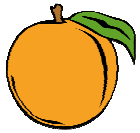
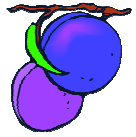
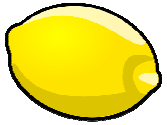
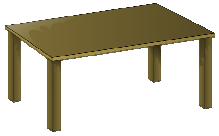
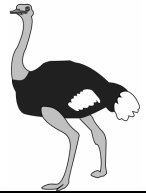
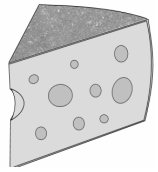
prune
pruneau
propre
propreté
proche
prix
prison
prime
plat
plate
plateau
place
plus
plume
plumer

t

trop
trône
a**ttra**per
tremper
trembler
trente
trésor
très
trèfle
trou
trouer
trousse
troupe
troupeau
trois

C = k	f	v
é**cri**re	**fla**que d'eau	**vr**ai
cri	**fla**con	**vr**aiment
crier	**fla**mme	**vr**ac
cru	**flû**te	pau**vr**e
crabe	**fleur**	chè**vr**e
crapaud	**fleur**ir	vi**vr**e
cracher	**fleur**iste	**vr**oum !
crâne	**flou**	**vl**an
crocodile	**fro**mage	
cran	**fro**tter	
craie	**fri**te	
crêpe	A**fri**que	
crêperie	**fru**it	
clou	**froi**d	
clouer	**fron**t	
clé	**frai**s	

Écrire ou compléter les mots

						
----------	----------	--------S	----------	----------	a -- ricot	----------
						
----------	c----------	----------	----------	----------	au----------	----------ge

Cartons éclairs – syllabo-flashes

ba	**bi**	**bou**	**bo**	**beau**
bon	**bonne**	**ban**	**bé**	**bu**
bra	**bri**	**bran**	**bré**	**bre**
blou	**blon**	**bli**	**bla**	**blu**
da	**di**	**do**	**du**	**dé**

de	**don**	**donne**	**dan**	**dou**
dau	**deau**	**do**	**dor**	**dar**
dra	**dro**	**dru**	**dran**	**dre**
pa	**po**	**pi**	**pu**	**pe**
pé	**pou**	**pon**	**pomme**	**pan**
pen	**pin**	**pai**	**poi**	**pau**

peau	**pri**	**pro**	**pra**	**pru**
pre	**prin**	**pron**	**pren**	**pla**
plu	**pli**	**plou**	**plon**	**plan**
ta	**ti**	**to**	**tu**	**te**
tan	**ten**	**ton**	**tou**	**toi**
tra	**tri**	**tro**	**tre**	**tré**

trou	**trem**	**troi**	**trè**	**croi**
cra	**cri**	**crou**	**cru**	**cre**
cro	**cran**	**cron**	**cla**	**clou**
cli	**clu**	**clo**	**clan**	**cloi**
fla	**fli**	**flou**	**flu**	**flon**
vrai	**vra**	**vre**	**vri**	**vron**