c = [S] c = [K]

instit90 – jeu de cartes

Avertissement:

Je ne souhaite pas retrouver mes fiches sur des sites commerciaux ou sur des sites de collègues cherchant un financement de leur activité.

Le site **instit**90 s'est inscrit dans une démarche coopérative impliquant <u>une totale gratuité</u>.

Cette fiche ne doit par con omséquent, en aucun cas, se retrouver sur un site comportant une quelcon omque démarche commerciale, directe ou indirecte. (sites commerciaux de soutien, sites d'enseignants « spon omsorisés »)

Les images proviennent du site http://lps13.free.fr/ et http://pdictionary.com/french/browse.php?letter=d

- Une <u>présentation om pédagogique</u> du support de médiation proposé
- ► Un jeu de cartes (8 familles)
- des pistes d'utilisation
- des activités « retour au scolaire»
 - o activités de tri et d'analyse
 - o syllabogramme
 - o <u>cartons éclairs</u> (syllabo-flashes)
 - o écriture

Champ disciplinaire

lecture, apprentissage du code orthographe



Apprentis lecteurs ou élèves en difficulté (CP- CE1 - ...)

- identifier des mots comportant la lettre « c »
- ゝ connaître les valeurs de la lettre « c »

Orthographe



Objectifs

Entraînement

Prise de conscience de stratégies inefficientes

Outillage procédural associé



- identifier des mots comportant la lettre « c »
- formuler des demandes du type : dans la famille des « c-a » je demande le mot « carte »
- orthographier des mots comportant la lettre « c »
- verbaliser, trier, analyser, synthétiser (dans la phase de retour au scolaire)
- laisser des traces mnésiques

Matériel: des cartes; 8 familles de 5 cartes à reconstituer

But du jeu : reconstituer le plus grand nombre de familles

Règles:

- 1 Chaque joueur reçoit 3 à 5 cartes, le reste est disposé en tas au milieu de la table (=pioche)
- Règles habituelles du jeu des 7 familles : il s'agit de demander au joueur de son choix une carte recherchée
 - ✓ dans la famille des « c-a » je demande le mot « carte »
 - o cas N1 : le joueur à qui la demande est faite possède la carte demandée : il la donne au joueur demandeur qui peut procéder à une nouvelle demande.
 - o cas N2 : le joueur à qui la demande est faite ne possède pas la carte demandée : le demandeur tire une carte dans la pioche



Conseils pour la mise en oeuvre:

- Respecter la forme des demandes : dans la famille des « c-a » je demande le mot « carte »
- ▶ Provoquer les interaction oms entre élèves : contrôle, validation om, identification de l'erreur, ...
- Pourquoi jouer?
 - 1. Un jeu, peut être utilisé pour des intention oms limités d'entraînement : son om « rendement » est alors faible pour des élèves en difficultés dans la mesure il ne permet pas la mise en lien avec les compétences pourtant identiques à mettre en œuvre dans les activités plus scolaires portant sur l'écrit
 - 2. Un jeu doit répondre à un besoin identifié :
 - o Les élèves savent pourquoi on om propose ce jeu ;
 - o L'activité fait l'objet d'une synthèse : qu'avons-nous appris ?
 - o Le jeu doit se poursuivre par une activité « scolaire » permettant aux élèves de faire les liens nécessaires.

Déroulement possible

Temps: Aide personnalisé; Aide spécialisée ... Petits groupes

Ce n'est pas l'activité mais la forme que prend la médiation qui détermine le type d'aide apportée ;

1- Prise de conscience de la difficulté ;

2- Apprentissage du jeu

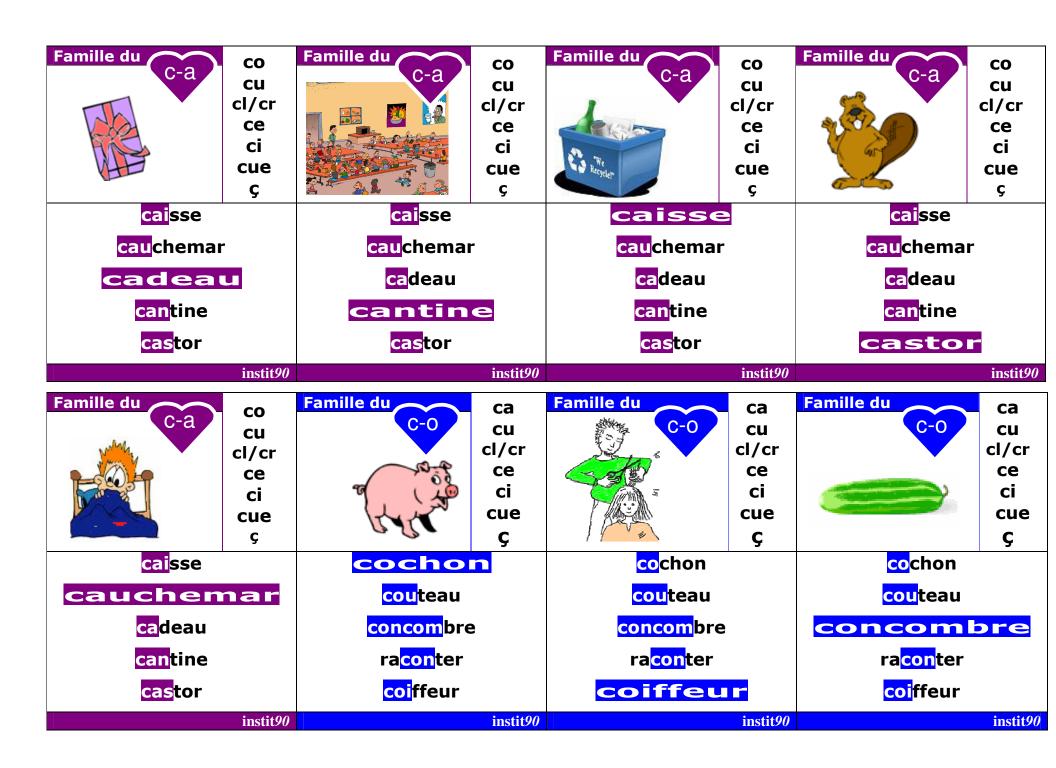
- ➤ apprendre à formuler les demandes ;
- ➤ apprendre à s'organiser;

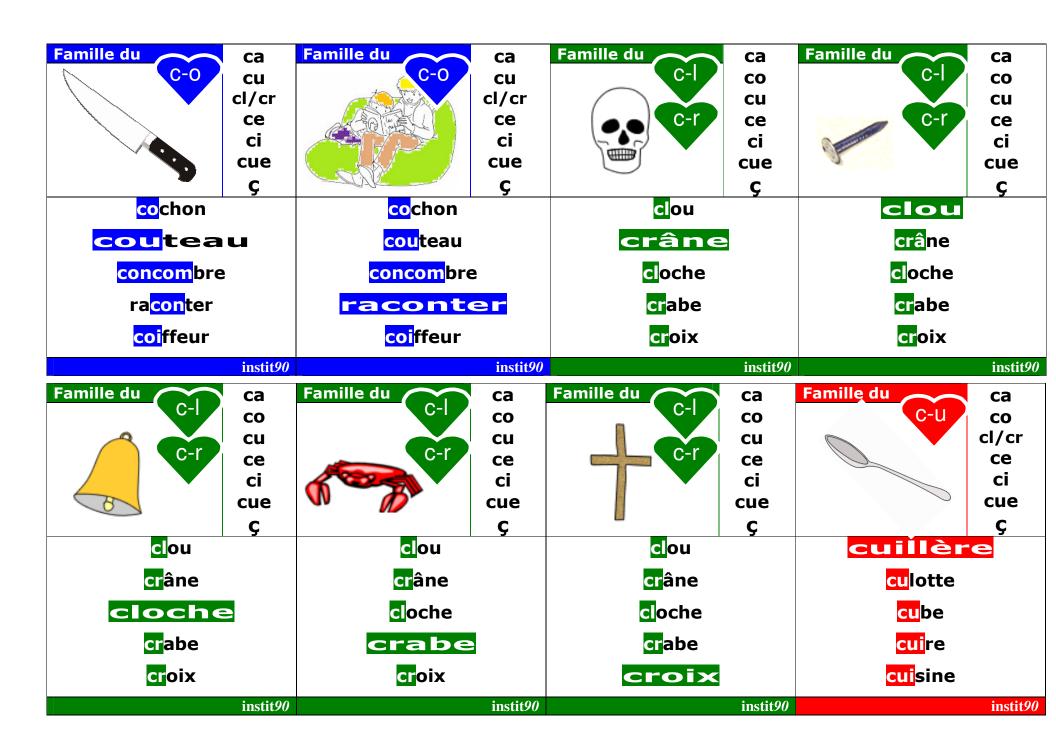
3- Jeu

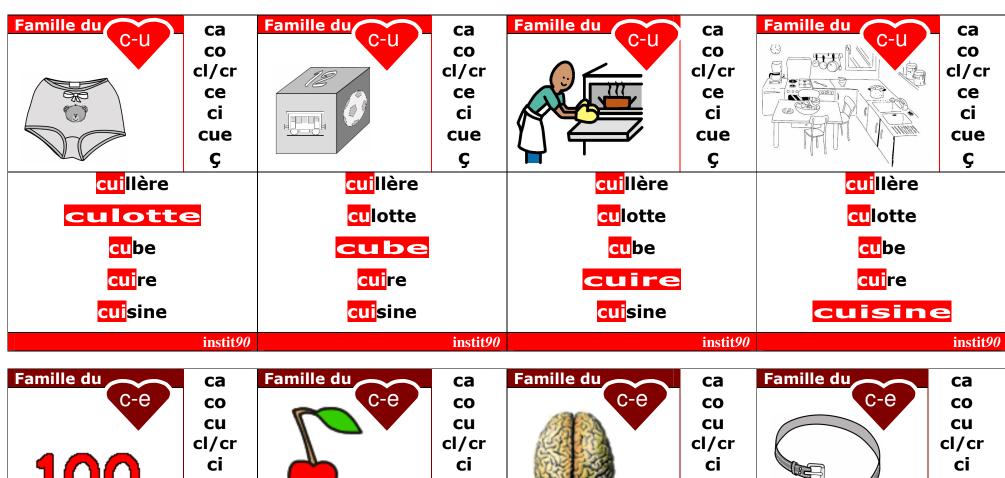
- ➤ Imprégnation
- > marquage mnésique

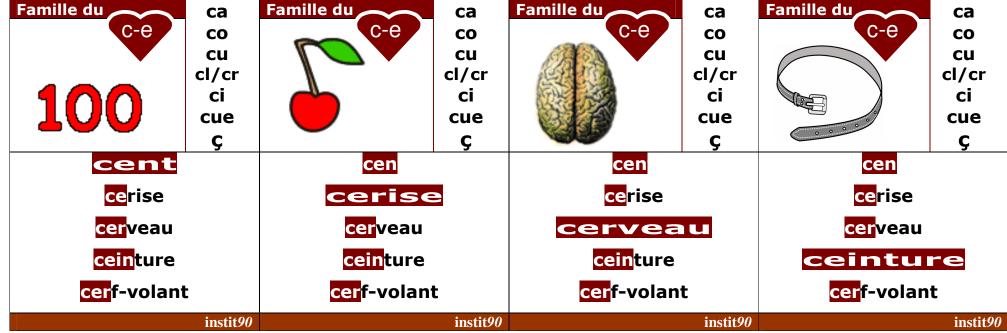
4- Retour au scolaire

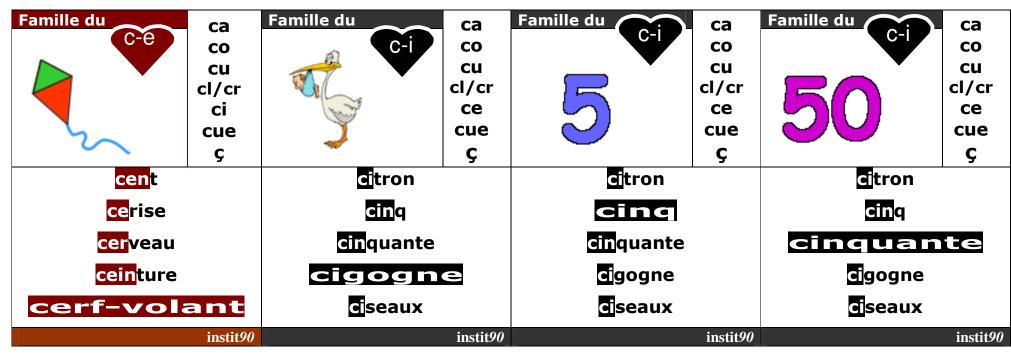
- ➤ **Tri**: trier les mots [K][S] (voir matériel fourni = mots et maisons des sons)
- > Synthèse : élaboration, formulation de la règle ... affichage ou cahier « mémoire »
- **>** Entraînement
 - **→** syllabogramme
 - → cartons-éclairs
 - → écriture de mots
 - \hookrightarrow Mots ou non mots (lecture de mots et de pseudo-mots comportant la lettre « c »)
 - "vers le lien instit90 : http://sylvain.obholtz.free.fr/crbst_223.html

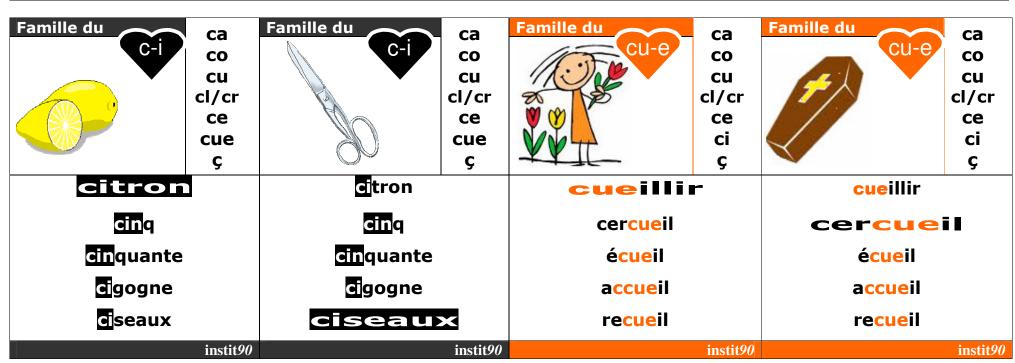












Jeu des 8 familles

≪ C »

Les différentes valeurs de la lettre « c »

LECTURE ORTHOGRAPHE

instit90

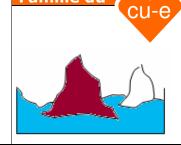


ca cu cl/cr ce ci ç Famille du CU-e



co cu cl/cr ce ci ç

ca



Famille du

co cu cl/cr ce ci ç

ca

cueillir

cercueil

écueil

accueil

recueil

cueillir

cercueil

écueil

accueil

recueil

cueillir

cercueil

écueil

accueil

recueil

instit90 instit90 instit90 instit90



ca co cu cl/cr ce cue ç

instit90



ca co cu cl/cr ce cue ç



ca co cu cl/cr ce ci



co cu cl/cr ce ci ç

ca

gar<mark>çon</mark>

grima<mark>çan</mark>t

limaçon

mena<mark>çan</mark>t

ma<mark>çon</mark>

gar<mark>çon</mark>

grima<mark>çan</mark>t

lima<mark>çon</mark>

mena<mark>çan</mark>t

maçon

instit90

gar<mark>çon</mark>

grima<mark>çan</mark>t

lima<mark>çon</mark>

mena<mark>çan</mark>t

ma<mark>çon</mark>

gar<mark>çon</mark>

grima<mark>çan</mark>t

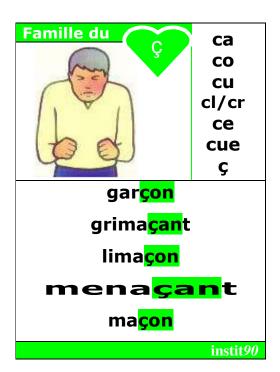
lima<mark>con</mark>

mena<mark>çan</mark>t

ma<mark>con</mark>

instit90

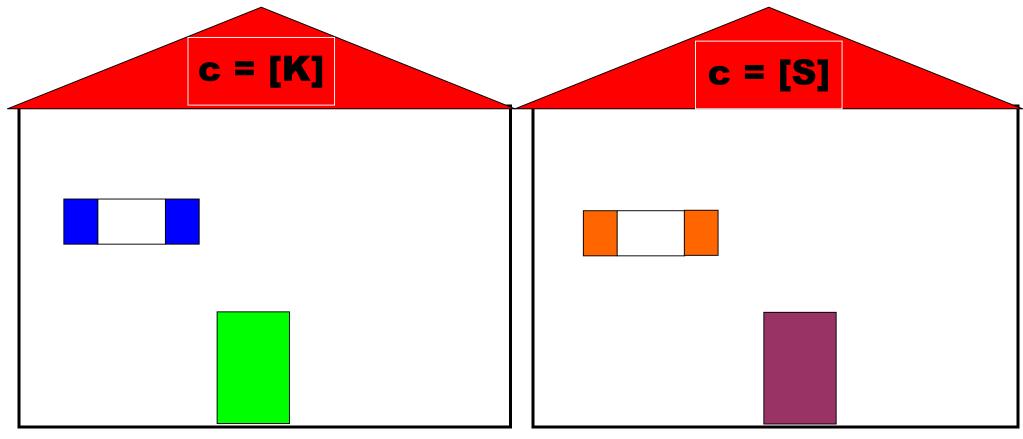
instit90



Les mots du jeu (tri, analyse, synthèse, ...)

citron	cer veau	croix	cochon
cin q	cein ture cuillère		cou teau
cin quan te	cerf- vo lant	cu lo tte	con com bre
ci go gne	clou	cui si ne	ra con ter
ci seaux	crâne	cuire	coiffeur
cent	cloche	cube	caisse
cerise	crabe	ca deau	cau che mar

cantine	castor	cueillir	cer cueil
re cueil	a ccueil	é cueil	gar çon
me na çant	ma çon	li ma çon	gri ma çant

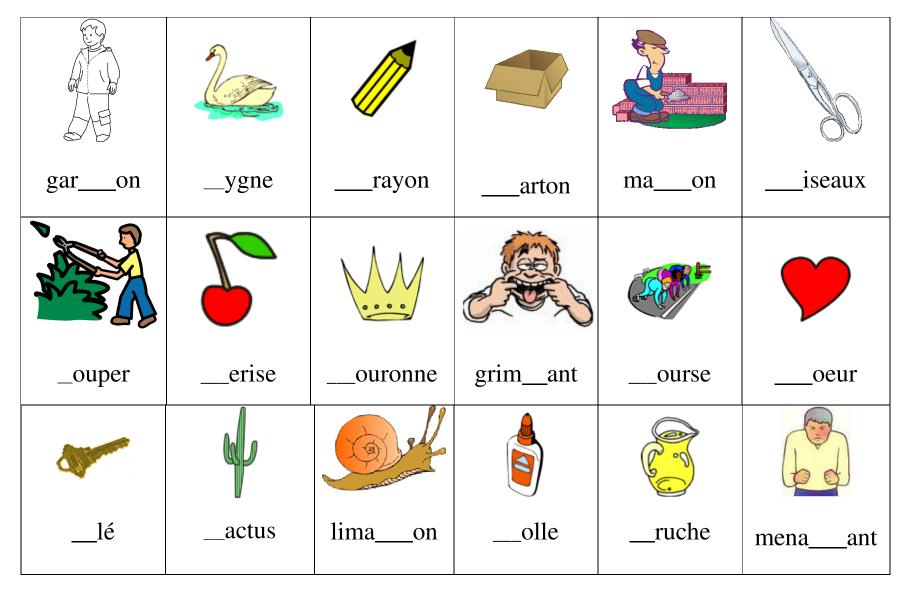


 $\bigcirc C \rightarrow \mathcal{S}[S]$ <u>ce</u>rise <u>ce</u>nt 100 **ce**inture citron <u>ci</u>nq

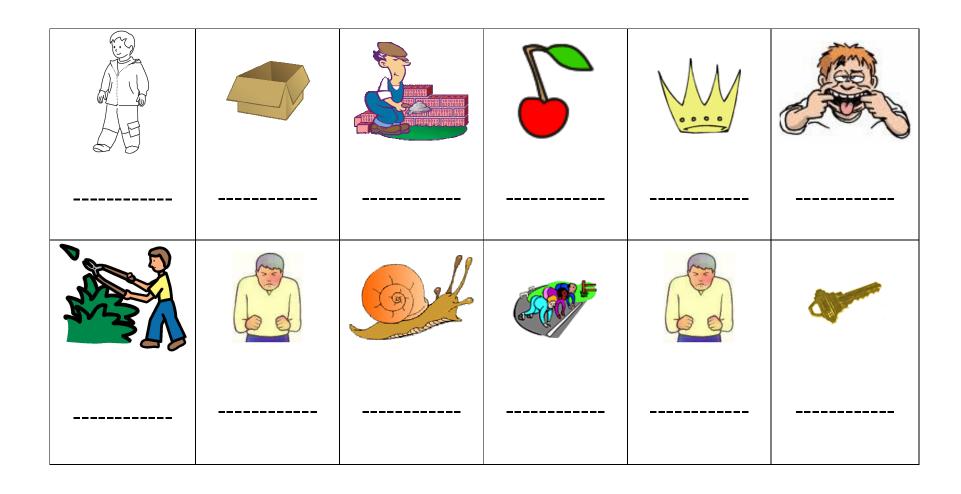
Syllabogramme

C+a	C + o	C + e	C + i	Ç
car	comme	ce la	voi ci	gar çon
car te	comment	ce ci	ce ci	le çon
car table	é co le	ce rise	ci tron	ma çon
carton	é co lier	pla ce	ci vil	lima çon
car touche	co lère	tra ce	ci trouille	pla çon s
ca deau	co ton	gla ce	ci gogne	tra çon s
cadenas	cou	grima ce	ci seau	grima çan t
camion	é cou ter	cerf	cin q	mena çan t
ca nard	couper	cer f-volant	cin quante	
canon	couler	cer veau	cr cl	
canne	coû ter	cent	clou	crabe
calcul	coiffer	centaine	clé	croix
cas quette	coiffeur	cein ture	clo che	cri er

Compléter par : c ou ç



Écrire des mots avec c ou ç



Cartons éclairs - syllabo-flashes

ca	cac	cou	cro	crai
cau	cal	cor	crou	clé
can	cas	con	cron	cla
cai	СО	com	cra	cloi
car	coi	croi	cran	clan

cli	clu	clai	ce	cein
cer	cen	cin	ci	cir
cière	ço	ça	çon	çan
çais	cet	cette		

Mots ou non-mots:

vers le lien instit90 : http://sylvain.obholtz.free.fr/crbst_223.html