

# Jeu de lecture ... décodage (mots à 1 ou 2 syllabes simples)

*instit90*

**Matériel :** un jeu A3 pour le groupe ; 1 jeton par enfant ; un dé ; un jeu d'images ; des affichettes plastifiées (facultatif) pour recopier ce qui est écrit dans les cases pour lire les assemblages.

## **Objectifs :**

- ↳ Identifier des mots par assemblage (CV / VC / CVCV / CLV)
- ↳ Réfléchir aux procédures (comment réaliser la tâche ?)


**Tâche :** Assembler différentes propositions pour trouver un nom

## **Règles :**

Les enfants se déplacent sur les cases blanches (dé)

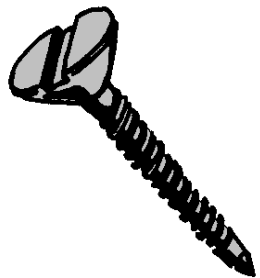
- ↳ ils doivent associer ce qui est écrit dans la case blanche au contenu de chacune des cases orange pour trouver un mot.
- ↳ Lorsqu'un enfant a trouvé le mot, il gagne l'image correspondante.

oue	le	i	lu + le
ne	lu ●	ue	lu + ue
pu	e	r	lu + ne
			lu + e



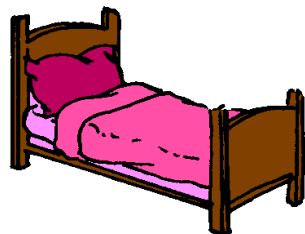
tue	<b>pl</b>	op	oue	le	<b>i</b>	mi
<b>tor</b>	at	<b>r</b>	ne	<b>lu</b>	ue	<b>a</b>
as	<b>t</b>	la	<b>pu</b>	e	<b>r</b>	pis
<b>re</b>	iz	<b>r</b>	ll	<b>p</b>	lat	<b>ta</b>
pas	<b>vé</b>	lo	<b>vé</b>	to	<b>mo</b>	it
<b>n</b>	lule	<b>pi</b>	las	<b>li</b>	b	<b>l</b>
id	<b>n</b>	ris	<b>pa</b>	<b>p</b>	<b>vi</b>	m
<b>n</b>	lu	au	to	ot	s	<b>Départ</b>

Instit90



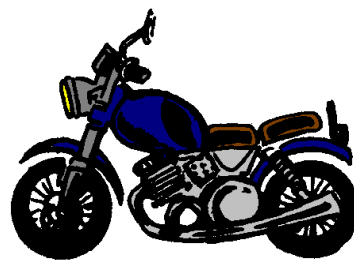
**vis**

Instit90



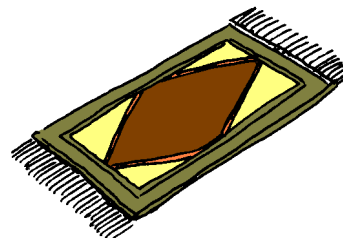
**lit**

Instit90



**moto**

Instit90



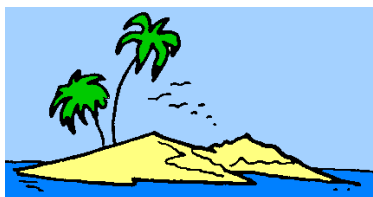
**tapis**

Instit90



**rue**

Instit90



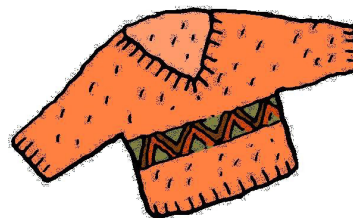
**île**

Instit90



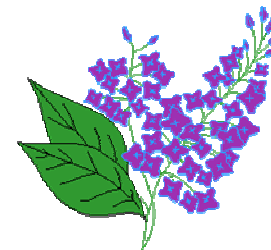
**lune**

Instit90



**pull**

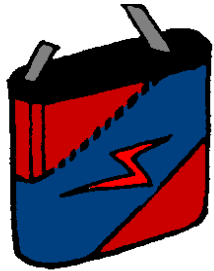
Instit90



**lilas**

**ami**

Instit90



**pile**

Instit90



**plat**

Instit90



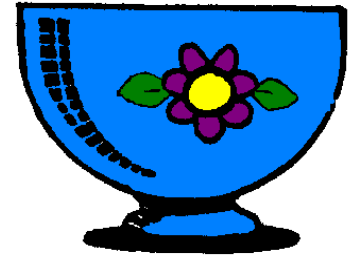
**rat**

Instit90



**plat**

Instit90



**riz**

Instit90



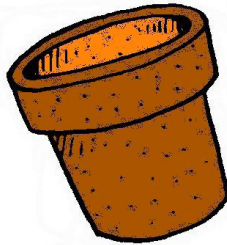
**vélo**

Instit90



**paris**

Instit90



**pot**

Instit90



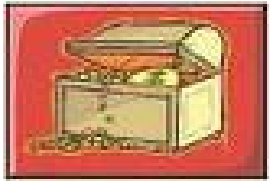
**vélo**

Instit90



**nid**

Instit90



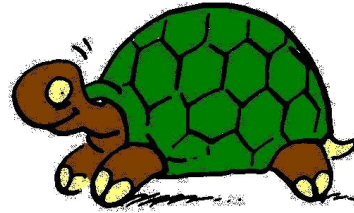
**or**

Instit90



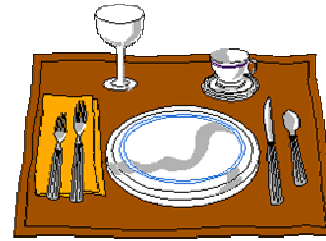
**tas**

Instit90



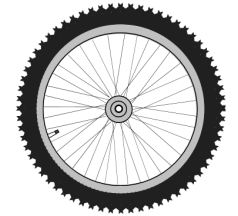
**tortue**

Instit90



**repas**

Instit90



**roue**

Instit90



**nid**

Instit90



**nid**