

La symétrie axiale – Cycle 3 – Evaluation terminale

S. Obholtz / Symétrie CM2 mai 07

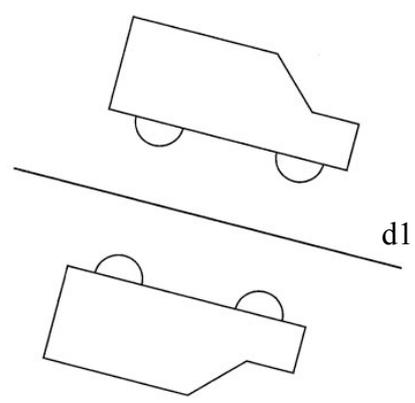
Compétences évaluées :

- Connaître les propriétés de la symétrie et être capable de les utiliser pour justifier une réponse
- Tracer, sur papier quadrillé ou pointé, la figure symétrique d'une figure donnée par rapport à une droite
- Compléter une figure par symétrie axiale **en utilisant différentes techniques**
- Utiliser des instruments (règle, équerre, ...)

1	ORTHOGRAPHE et VOCABULAIRE : Savoir écrire le vocabulaire spécifique	/10	A	CA	A
2	Connaître les propriétés de la symétrie et être capable de les utiliser pour justifier une réponse	/20	NA	ECA	A

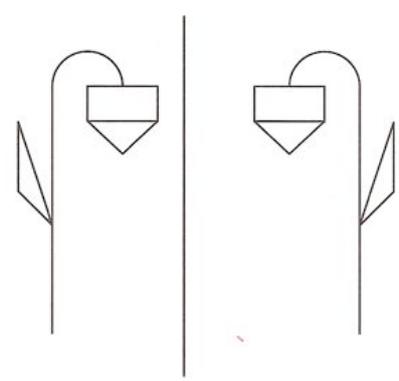
2.a : Ces deux figures sont symétriques : **justifie** cette affirmation : ... / 12

Les deux camions sont symétriques par rapport à la droite *d1* **parce que :**



1.
2.
3.
4.
5.
6.

2.b : Ces deux figures ne sont pas symétriques : pourquoi ne peuvent-elles pas se superposer quand on plie sur l'axe de symétrie ? ... / 8



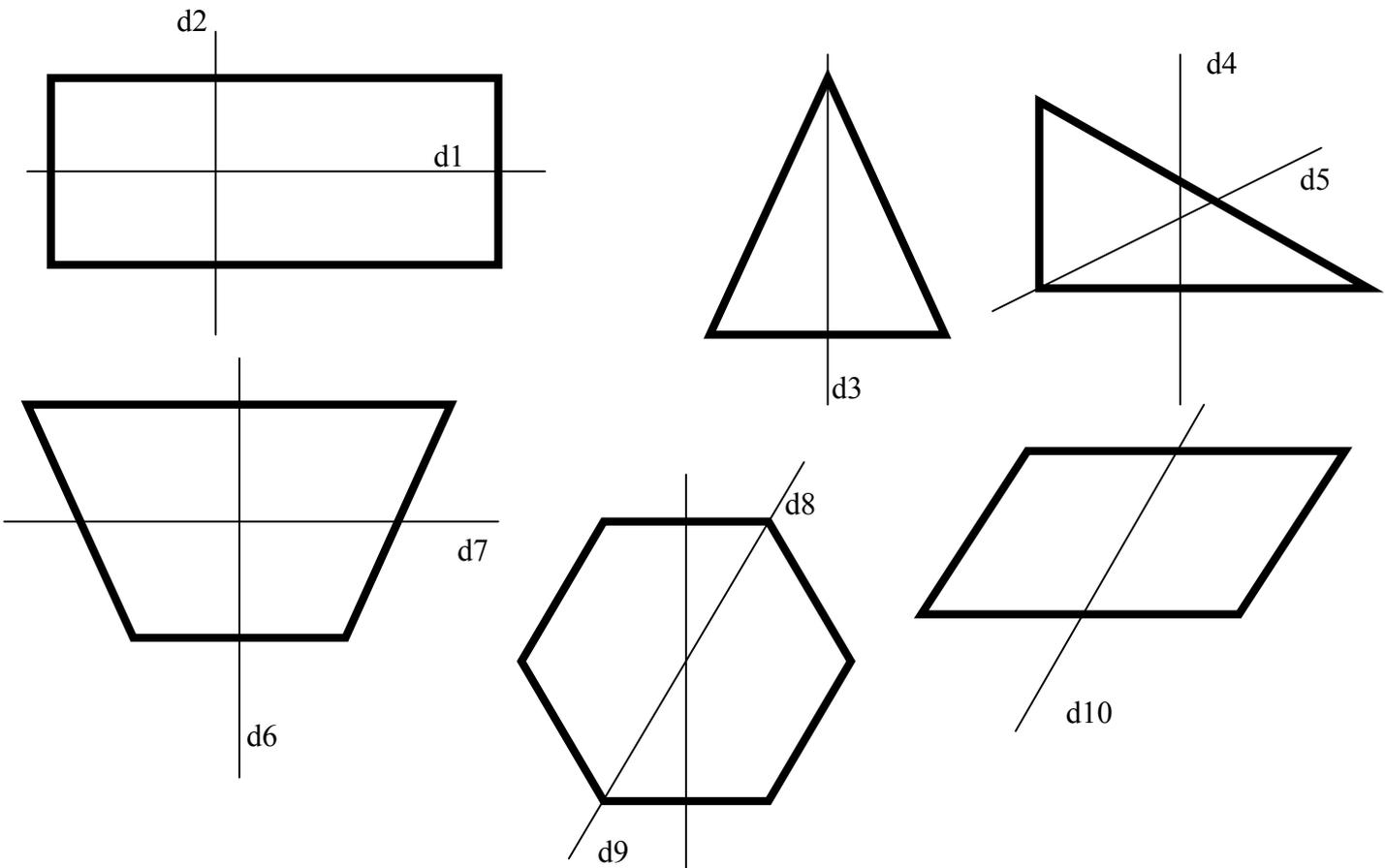
-
-
-
-
-



.....

.....

.....



Les droites tracées sont-elles des axes de symétrie ?
 Complète par OUI ou NON

<i>d1</i>	<i>d5</i>	<i>d9</i>
<i>d2</i>	<i>d6</i>	<i>d10</i>
<i>d3</i>	<i>d7</i>	
<i>d4</i>	<i>d8</i>	

.....

.....

.....

.....

4

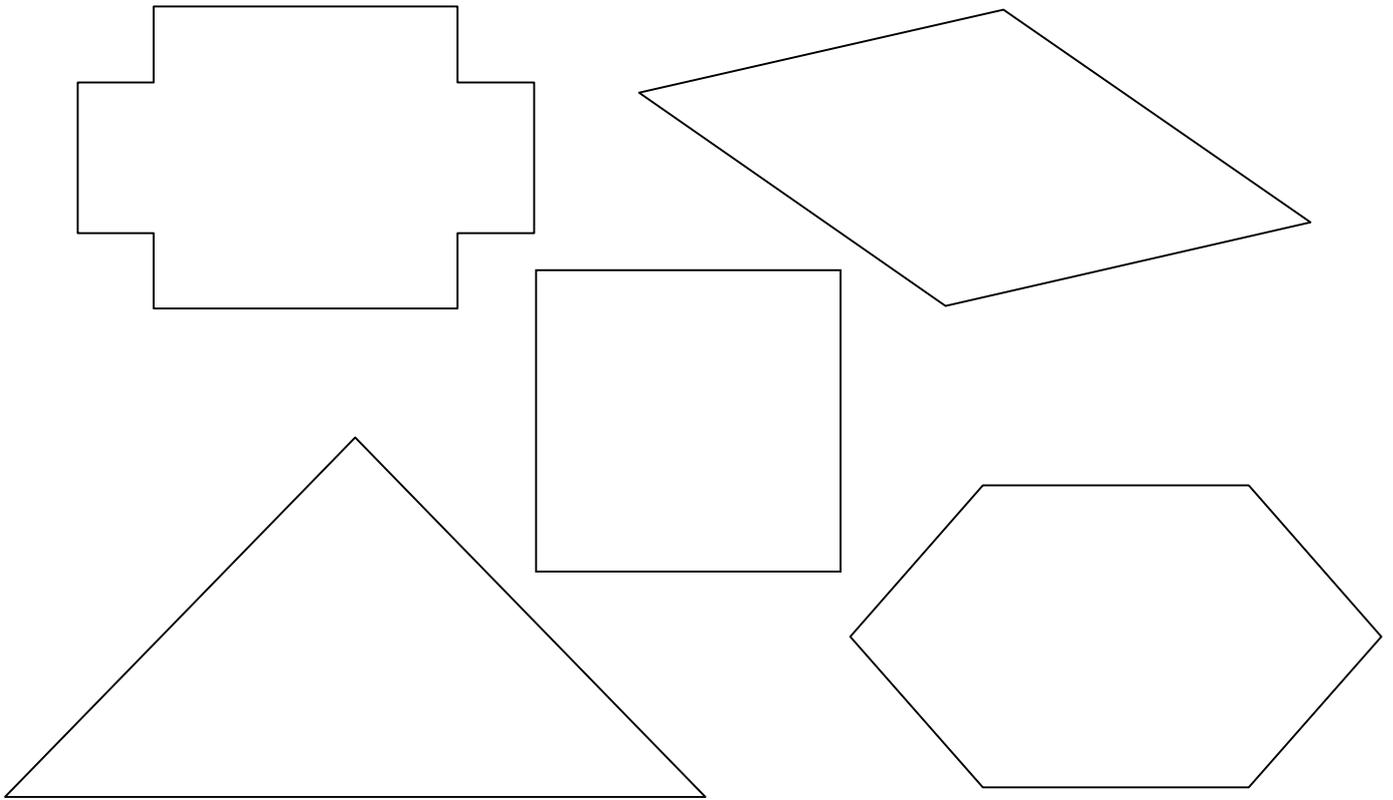
Tracer avec **précision** des axes de symétrie et utiliser les instruments de géométrie.
 Utiliser les instruments de géométrie : règle, équerre, dd, ...

/5

NA

ECA

A



5

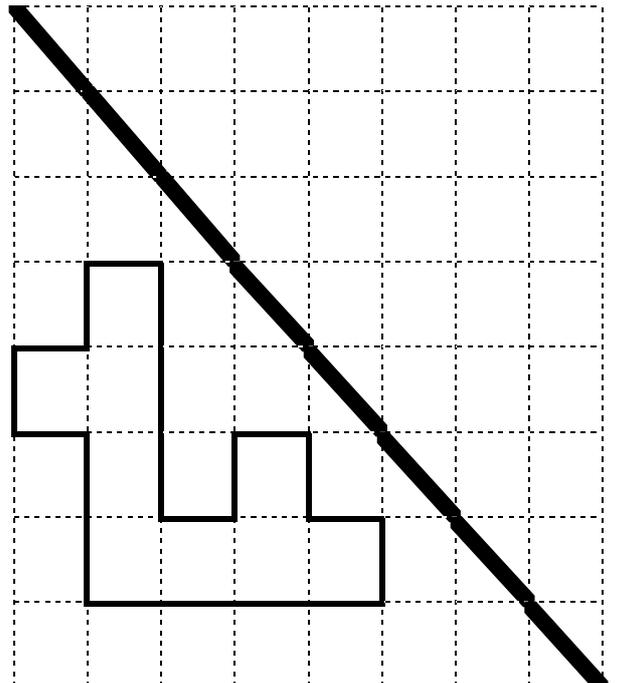
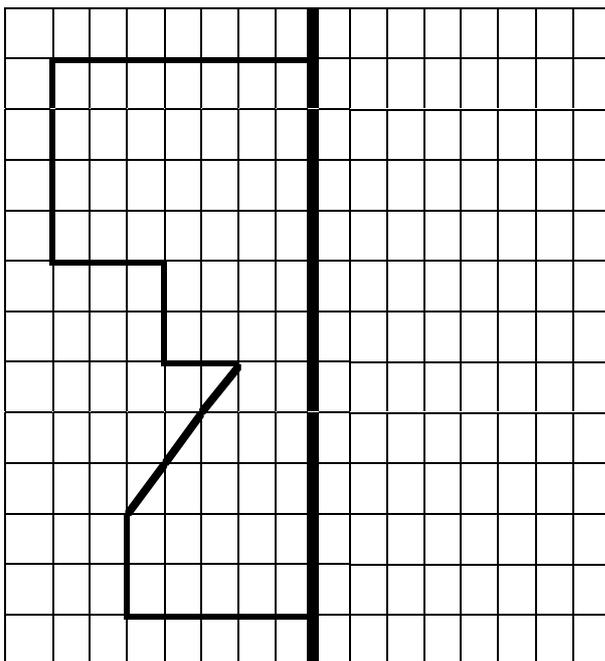
Tracer une figure symétrique par rapport à un axe de symétrie : quadrillages

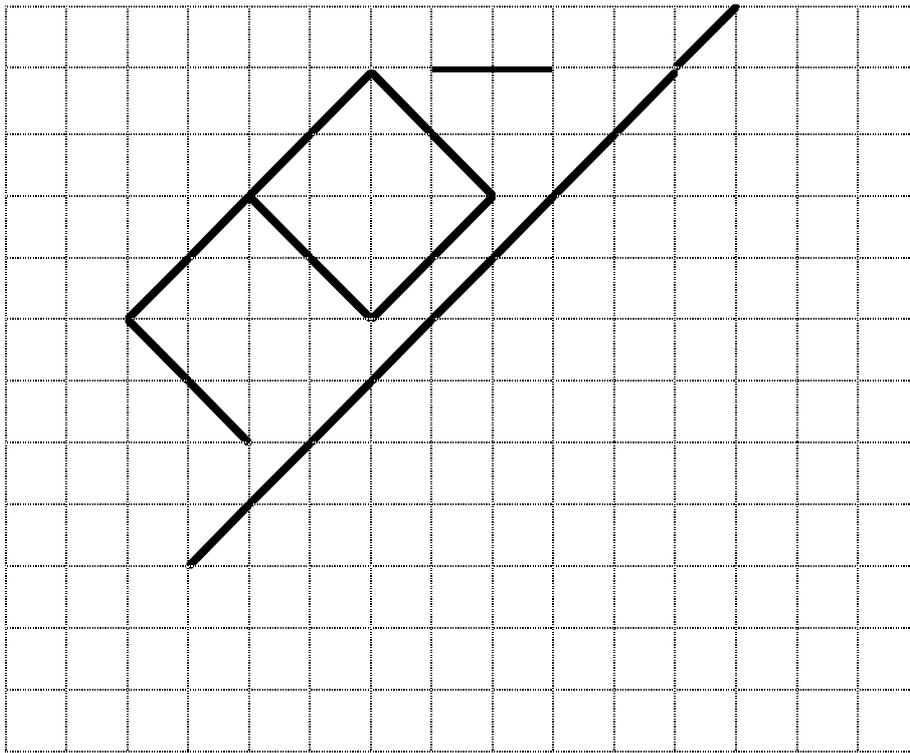
/10

NA

ECA

A

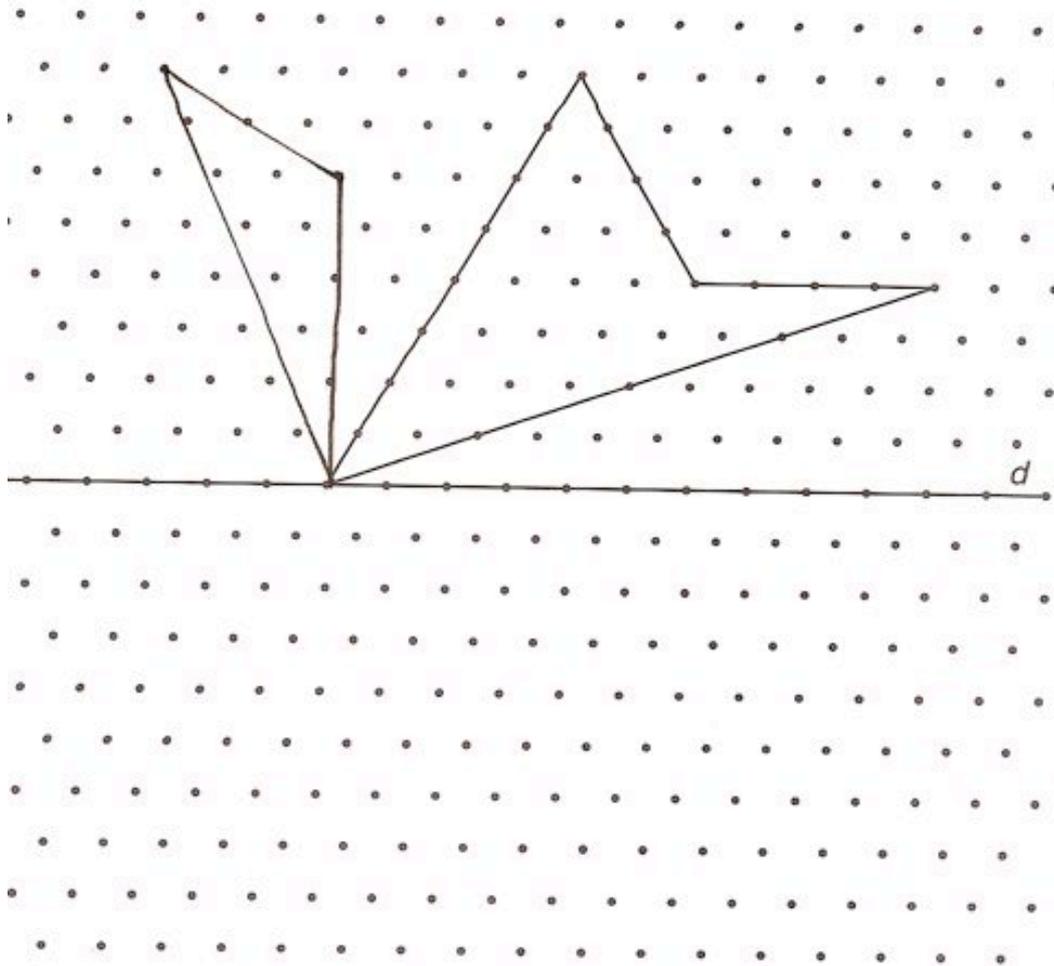


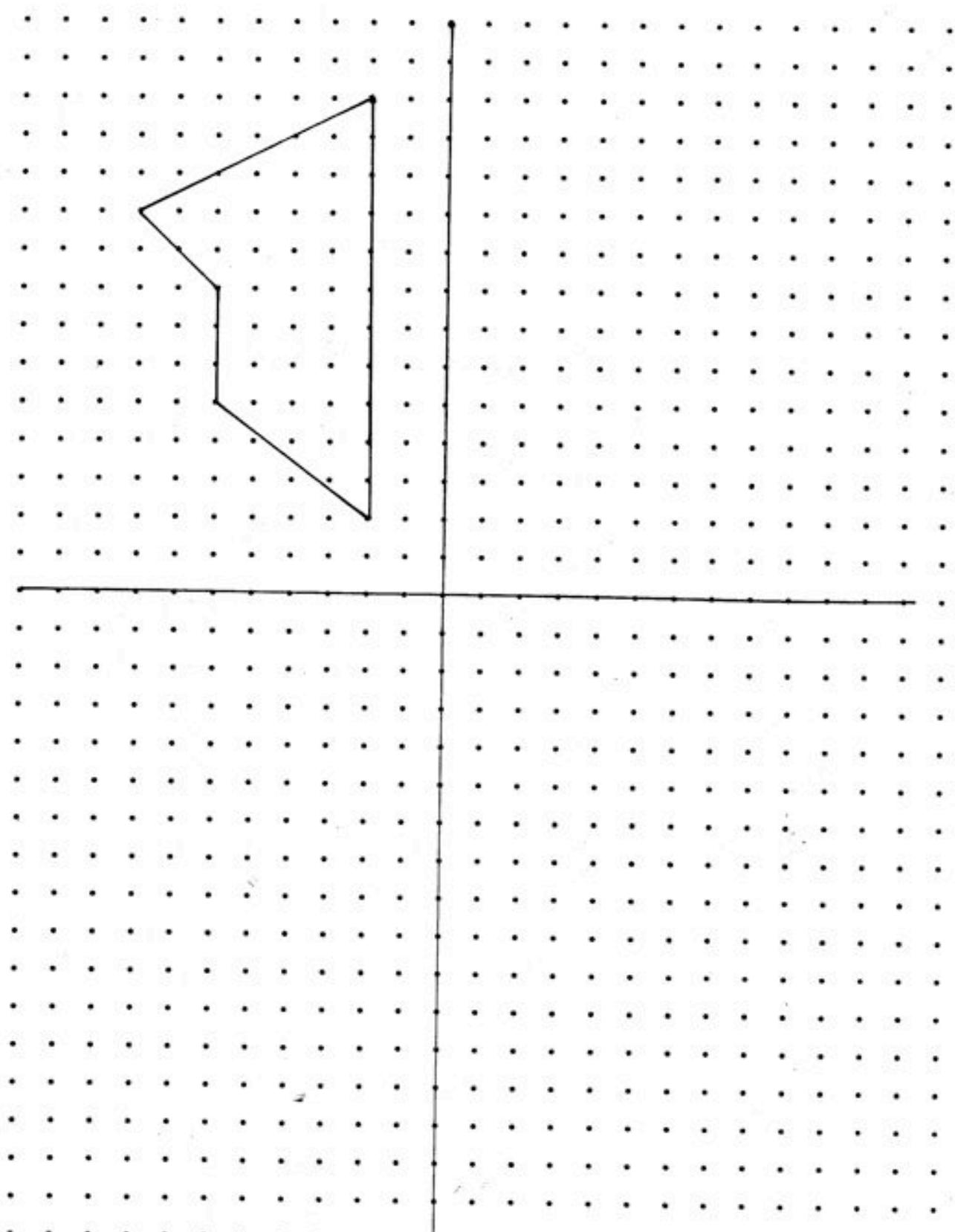


7

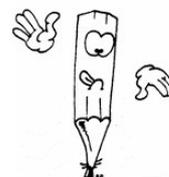
Tracer une figure symétrique par rapport à un axe de symétrie (papier pointé)

/10 NA ECA A

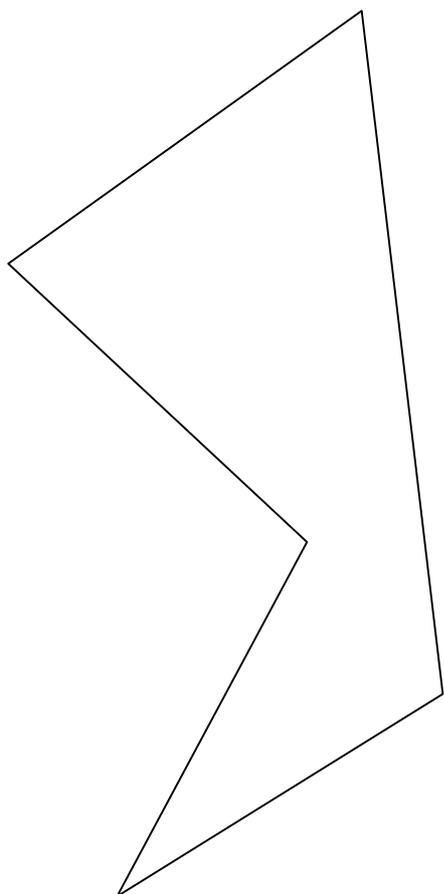




BONUS : Réservé niveau 2



10	Tracer une figure symétrique par rapport à un axe de symétrie (papier blanc)	/10	NA	ECA	A
----	--	-----	----	-----	---



11	Vérifier son travail au calque.	/10	NA	ECA	A
----	---------------------------------	-----	----	-----	---

Demande un calque et utilise-le pour vérifier la figure tracée en 10).
Scotche ce calque pour qu'il reste en place.