



Informatique

Compétences :

Tracer des figures symétriques par rapport à des axes verticaux ou horizontaux.

Mon nom :

1 : Entre dans l'espace Internet en cliquant sur **E**

2 : Clique sur « favori » dans la **barre d'outils**

↳ **Une petite fenêtre** apparaît : clique sur ...

- « Ecole Jean Jaurès »

3 : Entre directement dans l'espace « tout public »

4 : Va dans le **menu défilant** ... puis clique sur le **menu** « parents »

5 : Tu trouves à gauche une liste de sites :

Clique sur ...

<http://matoumatheux.info/accueilniveaux/accueilFrance.htm>

6 : Une fois dans le site , clique « **CE2-CM1** » puis sur



La symétrie axiale

et remplis ta feuille de route.



Si tu as le temps, reviens au sommaire général, et fais les exercices CM2 sur la symétrie



1 : Les bonhommes

2 : Compléter une figure

3 : avec un quadrillage

4 : Compléter un visage

La symétrie axiale (niveaux CE2-CM1)

- Les bonhommes
- Compléter une figure
- Construction avec un quadrillage
- Placer le symétrique d'un visage

1 : les Bonhommes

<p>Fait : <input type="checkbox"/></p>	<p>Fait : <input type="checkbox"/></p>	<p>Fait : <input type="checkbox"/></p>	<p>Fait : <input type="checkbox"/></p>
--	--	--	--

2 : Compléter une figure

<p>Fait : <input type="checkbox"/></p>	<p>Fait : <input type="checkbox"/></p>	<p>Fait : <input type="checkbox"/></p>	<p>Fait : <input type="checkbox"/></p>
--	--	--	--

3 : avec un quadrillage

<p>Fait : <input type="checkbox"/></p>	<p>Fait : <input type="checkbox"/></p>	<p>Fait : <input type="checkbox"/></p>	<p>Fait : <input type="checkbox"/></p>
--	--	--	--

4 : un visage

<p>Fait : <input type="checkbox"/></p>	<p>Fait : <input type="checkbox"/></p>
--	--